

# Proyecto Creativo: Un Viaje a Través del Tiempo y el Espacio con Fotografía y Multimedia IA

## Objetivo:

Proporcionar una experiencia educativa combinando teoría de fotografía y multimedia con práctica creativa mediante herramientas de inteligencia artificial (IA).

## Metas:

- **Comprender conceptos básicos:** Formatos, composición, luz, color, proporción, etc.
- **Desarrollar habilidades prácticas:** Captura, edición básica y avanzada, retoque, creación de composiciones.
- **Explorar herramientas de IA:** Generación y manipulación de imágenes, creación de collages, aplicación de filtros y efectos.
- **Vincular con diferentes temáticas:** Historia, cultura, ciencia, naturaleza, etc.

## Etapas del Proyecto:

1. **Captura de Imágenes:**
  - **Elección de un tema:** Período histórico, cultura, lugar, concepto científico. (Renacimiento, Época Victoriana, Cultura Japonesa Tradicional, Cultura Africana, Amazonas, Desierto del Sahara, Espacio Exterior, Evolución de las Especies, Cambio Climático, Vida Marina, Sueños y Pesadillas, Mundos Fantásticos.)
  - **Investigación y planificación:** Recopilar información y referencias visuales.
  - **Captura de imágenes:** Usar cámaras o herramientas de IA como Dall-E 2, Bing, etc.
2. **Edición y Retoque:**
  - **Selección y organización:** Elegir las imágenes más adecuadas.
  - **Edición básica:** Ajustes de color, luz, contraste usando Photoshop o Lightroom.
  - **Retoque avanzado:** Usar IA como Luminar AI para mejorar detalles y aplicar efectos.
3. **Composición y Narrativa:**
  - **Creación de composiciones:** Usar IA como Artbreeder para nuevas composiciones.
  - **Narración visual:** Ordenar imágenes para contar una historia.
  - **Diseño y presentación:** Usar Canva o InDesign para la presentación final.
4. **Reflexión y Evaluación:**
  - **Análisis del proyecto:** Reflexionar sobre el proceso y técnicas.
  - **Autoevaluación:** Evaluar el desempeño y áreas de mejora.

- **Presentación final:** Exponer el proyecto y la narrativa visual desarrollada.

### **Recursos y Herramientas:**

- Cámaras digitales o smartphones
- Computadora con internet
- Software de edición: Photoshop, Lightroom, Luminar AI
- Herramientas de generación de imágenes: Dall-E 2, Artbreeder
- Herramientas de diseño: Canva, InDesign

Este proyecto combina la teoría y la práctica de la fotografía con la creatividad que ofrecen las herramientas de inteligencia artificial, permitiendo a los estudiantes explorar y crear de manera innovadora.