GUÍA RÁPIDA PARA DOCENTES

Cómo elegir software educativo para tu clase

Tabla de 11 programas gratuitos y 5 preguntas para decidir antes de planear.

1. Tabla para comparar

Programa	Tipo	Nivel	Costo	¿En celular?
Duolingo	Ejercitación y práctica	Todos	Plan gratuito	Sí, con app
Khan Academy	Ejercitación y tutoriales	Primaria a bachillerato	Gratuito	Sí, con app
Code.org	Tutoriales	Primaria a bachillerato	Gratuito	Sí, en el navegador
PhET	Simulador	Secundaria y bachillerato	Gratuito, sin registro	Sí, en el navegador
GeoGebra	Simulador	Secundaria y bachillerato	Gratuito (uso no comercial)	Sí, con app
Kahoot	Juego y evaluación lúdica	Todos	Plan gratuito con límite	Sí, con app
Wayground	Juego y evaluación lúdica	Todos	Plan gratuito	Sí, con app
Scratch	Programación	Primaria y secundaria	Gratuito	Sí, en el navegador
PSeInt	Programación	Bachillerato y superior	Gratuito	Se instala en computadora; hay opciones en el navegador
Educaplay	Herramienta de autor	Todos	Plan básico gratuito	Sí, en el navegador
Genially	Herramienta de autor	Todos	Plan gratuito	Sí, en el navegador

Los planes gratuitos cambian con frecuencia: revisa en el sitio oficial qué incluye la versión gratuita antes de planear tu clase.

2. Cinco preguntas antes de elegir

- [ ] **¿Qué deben aprender al final de la clase?** El objetivo manda: para practicar, ejercitación; para descubrir, un simulador.
- [ ] **¿Hay internet en el salón y en casa?** Si la red falla, elige algo que funcione sin conexión o en papel.
- [ ] **¿Qué dispositivos tienen mis alumnos?** Si la mayoría solo tiene celular, elige algo que corra en el navegador del teléfono.
- [ ] **¿Qué datos pide el programa?** Con menores, pide autorización y prefiere herramientas que funcionan sin cuenta.
- [ ] **¿Cuánto tiempo me toma aprenderlo?** Pruébalo con un ejemplo pequeño antes de prometerlo al grupo.

Mi elección para la próxima clase

Materia y grupo: _____

Objetivo de la clase: _____

Programa elegido: _____

Plan B si falla internet: _____